

Tipp II: Finden Sie je zwei  
Lichtstrahlen, die zu den  
Lampen gehören.

Tipp III: Das Dreieck ist ein  
besonderes Dreieck.

Tipp IV: Ein gleichschenkliges Dreieck ist eine symmetrische Figur. Versuchen Sie die Lampen im gewissen Sinne symmetrisch zu platzieren.

Tipp VI: Skizzieren Sie den Würfel und den Vektor  $\overrightarrow{OS}$ .

## Tipp VII

- ▶ Was ist ein geeigneter Stützvektor?
- ▶ Was ist ein geeigneter Richtungsvektor?
- ▶ Denken Sie daran, dass ein Strahl einen Anfang hat.

Tipp XI: Manchmal ist es einfacher eine richtige Lösungen zu haben, um die Fehlerstellen zu erkennen.

Tipp XII: Es ist eine offene Aufgabe. Formulieren Sie selbst eine Fragestellung.

Tipp XIII: Wie würden Sie die Koordinatenachsen wählen, um möglichst viel Rechenaufwand zu vermeiden.